

Les opérations sur les nombres

Rem : On peut avoir des informations sur chaque fonction dans le Menu déroulant Aide
Une fenêtre apparaît, il suffit de taper le nom de la fonction (*en bas : Chercher dans les docs*)

Numbers: Integers, Rationals, Reals, Complex, Exacts, Inexacts

*	: (num num num ... -> num)	integer->char	: (int -> char)
+	: (num num num ... -> num)	integer?	: (any -> bool)
-	: (num num ... -> num)	lcm	: (int int ... -> int)
/	: (num num num ... -> num)	log	: (num -> num)
<	: (real real real ... -> boolean)	magnitude	: (num -> real)
<=	: (real real real ... -> boolean)	make-polar	: (real real -> num)
=	: (num num num ... -> boolean)	max	: (real real ... -> real)
>	: (real real real ... -> boolean)	min	: (real real ... -> real)
>=	: (real real ... -> boolean)	modulo	: (int int -> int)
abs	: (real -> real)	negative?	: (number -> bool)
acos	: (num -> num)	number->string	: (num -> string)
add1	: (number -> number)	number?	: (any -> boolean)
angle	: (num -> real)	numerator	: (rat -> int)
asin	: (num -> num)	odd?	: (integer -> bool)
atan	: (num -> num)	pi	: real
ceiling	: (real -> int)	positive?	: (number -> bool)
complex?	: (any -> bool)	quotient	: (int int -> int)
conjugate	: (num -> num)	random	: (int -> int)
cos	: (num -> num)	rational?	: (any -> bool)
cosh	: (num -> num)	real-part	: (num -> real)
current-seconds	: (-> int)	real?	: (any -> bool)
denominator	: (rat -> int)	remainder	: (int int -> int)
e	: real	round	: (real -> int)
even?	: (integer -> bool)	sgn	: (real -> (union 1 #i1.0 0 #i0.0 -1 #i-1.0))
exact->inexact	: (num -> num)	sin	: (num -> num)
exact?	: (num -> bool)	sinh	: (num -> num)
exp	: (num -> num)	sqr	: (num -> num)
expt	: (num num -> num)	sqrt	: (num -> num)
floor	: (real -> int)	sub1	: (number -> number)
gcd	: (int int ... -> int)	tan	: (num -> num)
imag-part	: (num -> real)	zero?	: (number -> bool)
inexact->exact	: (num -> num)		
inexact?	: (num -> bool)		

A connaître (impérativement !)

- Les quatre opérations arithmétiques
- Le test à zero
- Incrémentation et décrémentation
- Pour une division entière
- Tests de parité

* / + -
zero ?
add1 sub1
quotient remainder (le reste !)
odd ? (impair ?) even ? (pair ?)